

mti

EP02
NewWorld
nbic web3

- 1 Digital Mindset
- 2 Marketing de l'Innovation
- 3 Stratégies Marketing Digital
- 4 Plan Marketing Digital

PREVIOUSLY
in 180 sec



OBJECTIFS DE DEVELOPPEMENT DURABLE

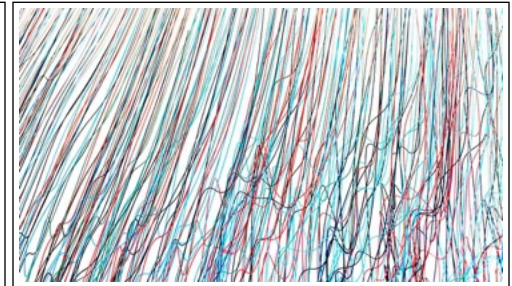
1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

SGN

Always start with good news

some good news



PERVASION



Next Big Things in Health-Tech

N
INNOVATION
W

1972

Royal Oak

1980

MODERN ELECTRICS

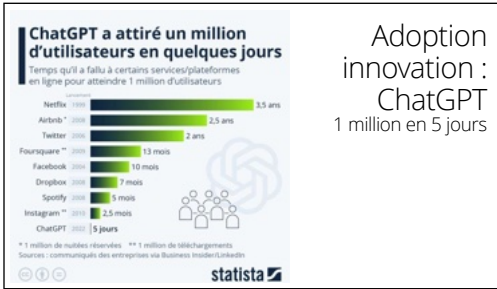
1909, George Cove

“THE FUTURE IS ALREADY HERE — IT'S JUST NOT VERY EVENLY DISTRIBUTED”

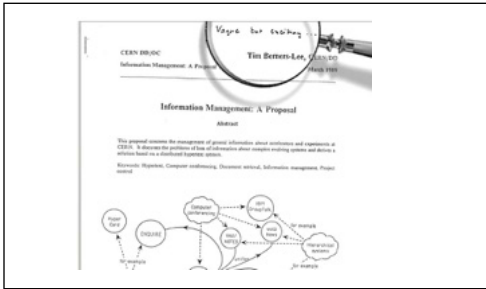
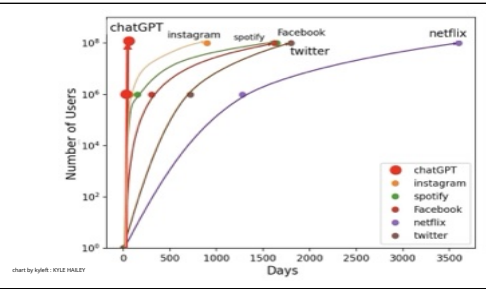
William Ford Gibson (1988)
cyberspace noir prophet

“J'aime dire que la transformation digitale est finie.”

Aurélien Jean
UP CEO et Fondateur
de Sico Vertice, LLC.



Adoption innovation :
ChatGPT
1 million en 5 jours



NBIC

NBIC

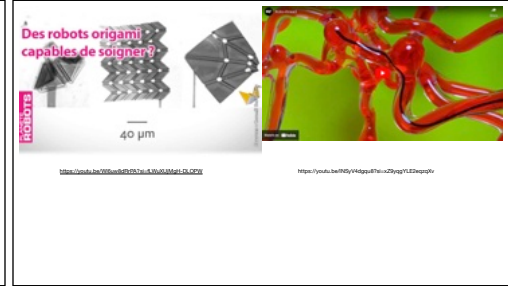
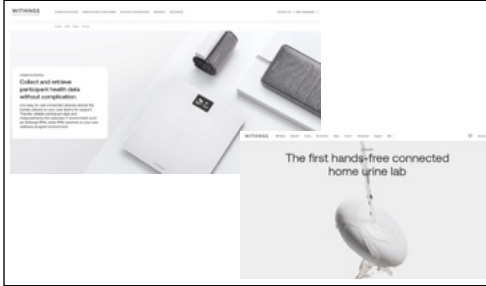
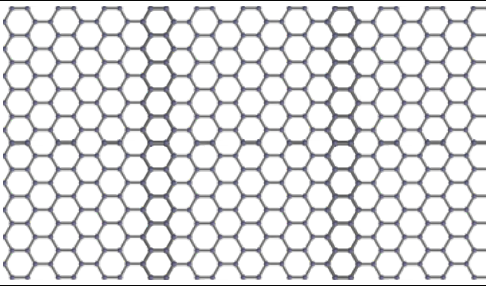
Nano (techno, petits matériaux 10^{-9} , LK99, graphène, H)

Bio (techno, mimétisme, blob, axolotl)

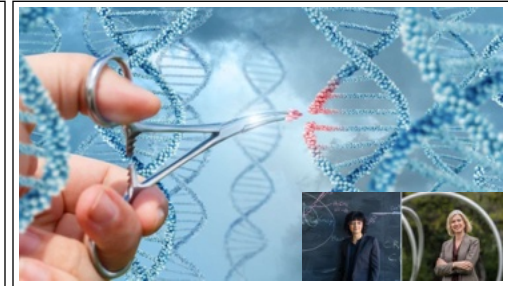
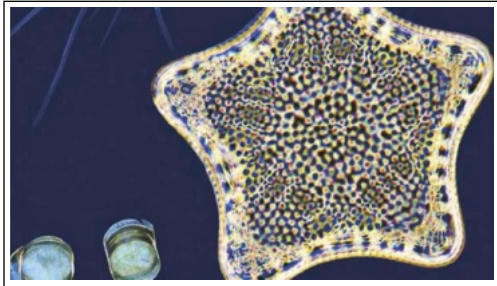
Informatique (IOT, 3Dprint, Additiv, Blockchain, Quantique, Algorithmique, cybersécurité)

Cognitif (IOB, IA, ML, MOOC, edTech, apprentissage adaptatif, SGE,)

IKB79



Co Mn Ni C																	
H	He																
Li	Be											B	C	N	O	F	Ne
Na	Mg											Al	Si	P	S	Cl	Ar
K	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr
Rb	Sr	Y	Zr	Nb	Mo	Tc	Ru	Rh	Pd	Ag	Cd	In	Sn	Sb	Te	I	Xe
Cs	Ba	La-Lu	Hf	Ta	W	Re	Os	Ir	Pt	Au	Hg	Tl	Pb	Bi	Po	At	Rn
Fr	Ra	Ac-Lr	Rf	Db	Sg	Bh	Hs	Mt	Ds	Rg	Cn	Nh	Fl	Mc	Lv	Ts	Og
		La	Ce	Pr	Nd	Pm	Sm	Eu	Gd	Tb	Dy	Ho	Er	Tm	Yb	Lu	
		Ac	Th	Pa	U	Np	Pu	Am	Cm	Bk	Cf	Es	Fm	Md	No	Lr	





CONTINUOUS FIBER COMPOSITES FOR HIGH VOLUME PRODUCTION THROUGH ADDITIVE MANUFACTURING

FUTURA SCIENCES

Le graphène, un matériau miracle

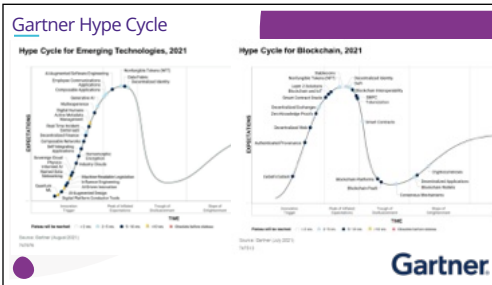
Des travaux en laboratoire montrent que des transistors en graphène sont potentiellement capables de détecter les transistors en silicium, ouvrant la voie à des ordinateurs plus performants car plus rapides et plus petits. Étant pratiquement transparent et aussi bon conducteur que le cuivre, le graphène peut servir à réaliser des écrans tactiles, des panneaux lumineux et probablement des cellules solaires.

On s'attend aussi, lorsque seulement 1% de graphène est mélangé à de la matière plastique, à ce qu'il la rende électriquement conductrice. Sa résistance thermique devrait augmenter de 30 °C, ainsi que sa résistance mécanique (on sait que le graphène lui-même est 200 fois plus résistant que l'acier à la traction). D'intéressants matériaux composites au graphène devraient apparaître dans un avenir proche, avec des applications dans les satellites, les avions et les voitures.

D'un point de vue plus théorique, la mécanique quantique a son mot à dire. En effet, bien que les électrons se déplacent dans le graphène 300 fois plus lentement que la lumière, les conditions auxquelles ils sont soumis imposent de les décrire mathématiquement par l'équation de Dirac, comme pour une particule relativiste presque sans masse ! Il en résulte que l'analogie de certains phénomènes ordinairement rencontrés en théorie quantique des champs relativistes peut s'y manifester. On peut donc simuler de la physique des particules avec le graphène. Mieux, des concepts, là aussi de nature analogique et mathématique, avec des calculs en théorie des cordes, sont étudiés.

Gartner Top Strategic Technology Trends for 2022

- Data Fabric
- Cloud-Native Platforms
- Hyperautomation
- Total Experience
- Cybersecurity Mesh
- Composable Applications
- AI Engineering
- Autonomic Systems
- Privacy-Enhancing Computation
- Decision Intelligence
- Distributed Enterprise
- Generative AI



WorkShop Les 9 tendances technologiques Gartner

- 1/ L'Internet des comportements « Internet of Behaviors » qui découle de l' « Internet of Things »
- 2/ L'expérience totale : multixpérience (MX), l'expérience client (CX), l'expérience employé (EX)
- 3/ L'agilité des entreprises
- 4/ L'ingénierie de l'intelligence artificielle
- 5/ L'hyper-automatisation est l'idée que tout ce qui peut être automatisé dans une organisation
- 6/ Le cloud distribué
- 7/ Les opérations en tout lieu
- 8/ Cyber sécurité
- 9/ Vie privée informatique

WorkShop Les 9 tendances technologiques

People centricity	Location independence	Resilient delivery
Internet of Behaviors	Distributed cloud	Intelligent, responsible business
Total experience strategy	Anywhere operations	AI engineering
Privacy-enhancing computing	Cybersecurity mesh	Hyperautomation

Combinatorial Innovation

Les 9 tendances technologiques Gartner

People Centricity	Location Independence	Resilient Delivery
<ul style="list-style-type: none"> Internet of Behaviors Total Experience Privacy-Enhancing Computation 	<ul style="list-style-type: none"> Distributed Cloud Anywhere Operations Cybersecurity Mesh 	<ul style="list-style-type: none"> Intelligent Composable Business AI Engineering Hyperautomation

Combinatorial Innovation

WorkShop Les 9 tendances technologiques

Gartner a dévoilé les 9 tendances technologiques qui mettent en évidence les opportunités et les moyens pour les entreprises de se différencier de leurs concurrents dans un contexte inédit.

« 2020 a été marquée par la disruption ». Une année qui a forcé les entreprises à se réinventer, à pivoter et à explorer de nouvelles pistes.

L'Internet des comportements
La première tendance dévoilée par Gartner est l' « Internet of Behaviors » qui découle de l' « Internet of Things »

L'expérience totale combine des disciplines traditionnellement cloisonnées telles que la multixpérience (MX), l'expérience client (CX), l'expérience employé (EX) et l'expérience utilisateur (UX).

L'agilité des entreprises : une entreprise qui peut s'adapter et se réorganiser fondamentalement en fonction de la situation actuelle. Selon Gartner, les entreprises devront en 2021 donner un meilleur accès à l'information, compléter cette information par une meilleure connaissance et avoir la capacité de répondre rapidement aux implications de cette connaissance.

L'ingénierie de l'intelligence artificielle sans l'ingénierie de l'IA, la plupart des sociétés ne parviendront pas à faire passer les projets d'IA du stade de la preuve de concept et des prototypes à celui de la production à grande échelle.

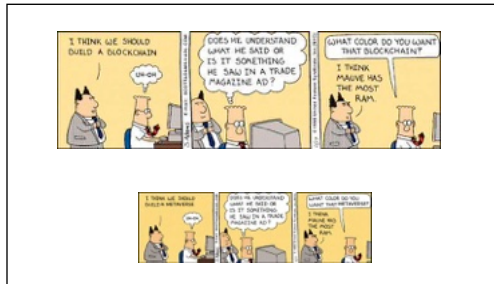
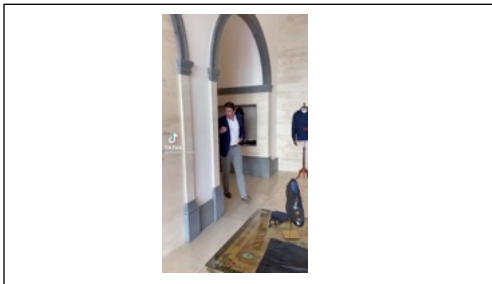
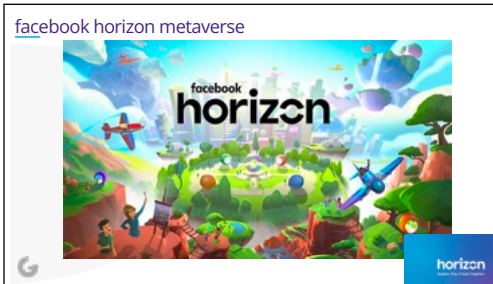
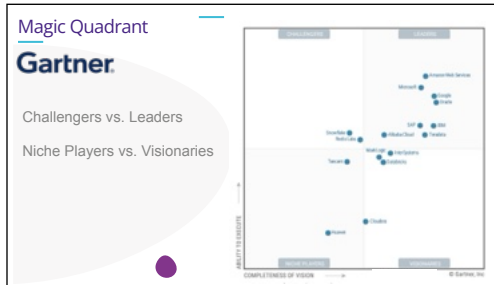
WorkShop

L'hyper-automatisation est l'idée que tout ce qui peut être automatisé dans une organisation doit l'être. Selon Gartner, de nombreuses entreprises sont soutenues par un « patchwork » de technologies qui ne sont ni légères, ni optimisées, ni connectées, ni propres, ni explicites. Ce qui n'est pas étonnant puisque l'accélération de l'e-commerce exige efficacité, rapidité et démocratisation. Les marques qui ne se concentrent pas sur l'efficacité, l'efficacité et l'agilité commerciale seront laissées pour compte en 2021

Le cloud distribué
Le cloud distribué est le lieu où les services de cloud sont distribués à différents endroits physiques, mais le fonctionnement, la gouvernance et l'évolution restent la responsabilité du fournisseur de cloud public.

Les opérations en tout lieu
Les opérations en tout lieu font référence à un modèle d'exploitation informatique conçu pour soutenir les clients partout, permettre aux employés d'y accéder n'importe où et gérer le déploiement des services commerciaux dans une infrastructure distribuée. Cette tendance a été ompréssée à l'arrivée de la crise sanitaire alors que le télétravail est devenu la norme.

Le maillage de la cybersécurité est une approche architecturale distribuée pour un contrôle de la cybersécurité évolutif, flexible et fiable. La crise sanitaire a fait que la plupart des biens et des dispositifs sont désormais connectés en dehors des paramètres de sécurité physiques et logiques traditionnels.





andriessen
Thorowitz

Understand the Future, Now

Software is eating the world
WEB 1.0 → 3.0

Web1 (roughly 1990-2005) was about open protocols that were decentralized and community-governed. Most of the value accrued to the edges of the network — users and builders.

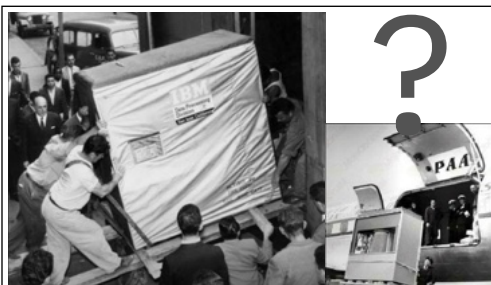
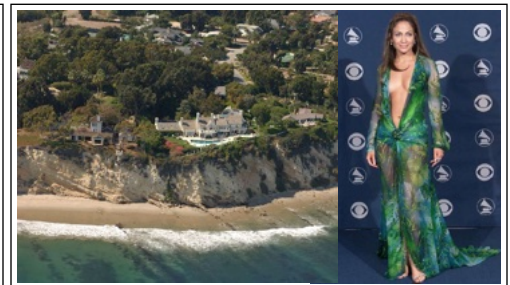
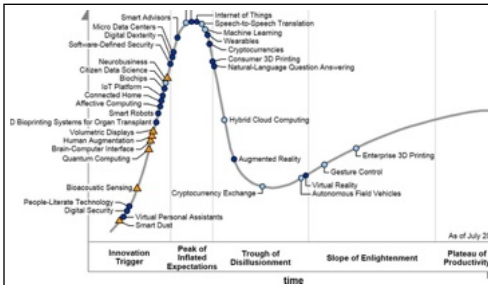
Web2 (roughly 2005-2020) was about siloed, centralized services run by corporations. Most of the value accrued to a handful of companies like Google, Apple, Amazon, and Facebook.

We are now at the beginning of the web3 era, which combines the decentralized, community-governed ethos of web1 with the advanced, modern functionality of web2. Web3 is the internet owned by the builders and users, orchestrated with tokens.

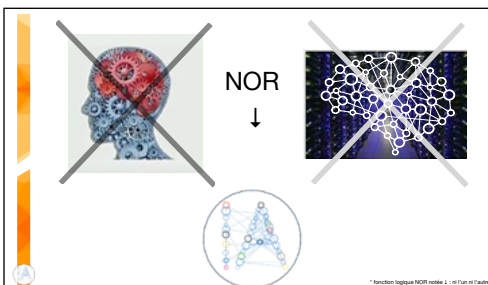
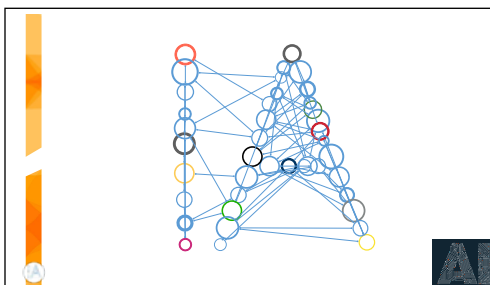
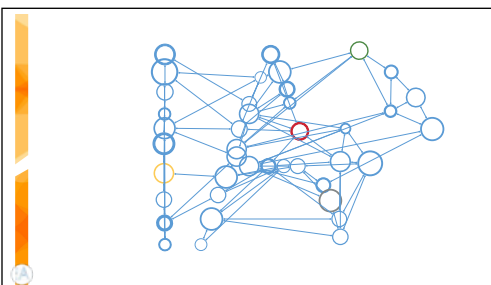
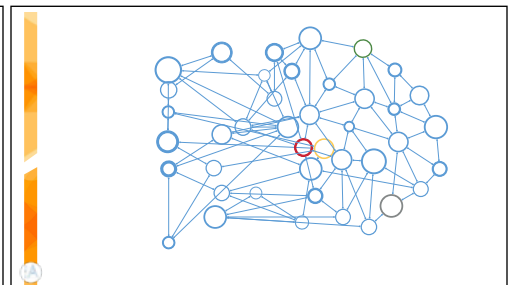
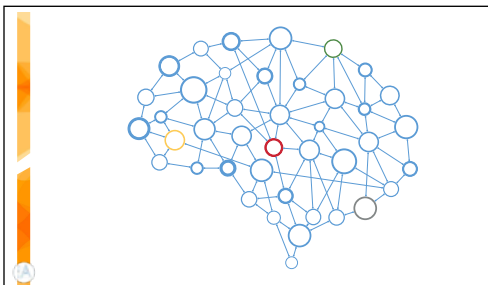


AGRI...
INDUSTRIALISATION
TERTIARISATION
DIGITALISATION

THE
NEXT
BIG
THING



Intelligence
artificielle

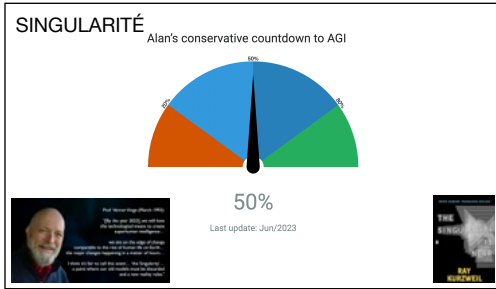


From Machine Learning to Autonomous Intelligence

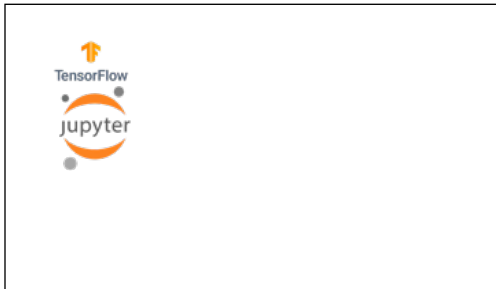
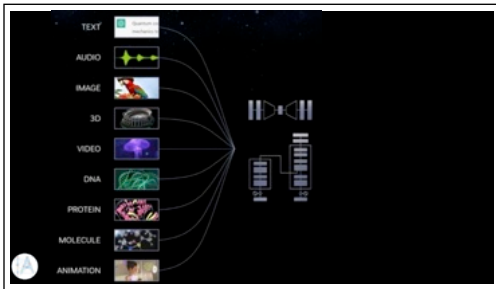
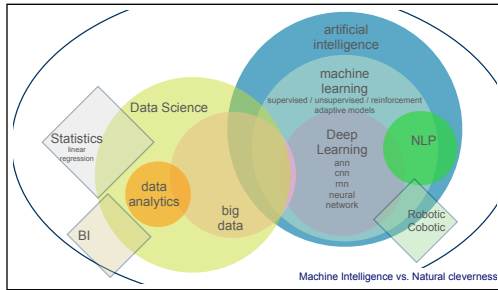
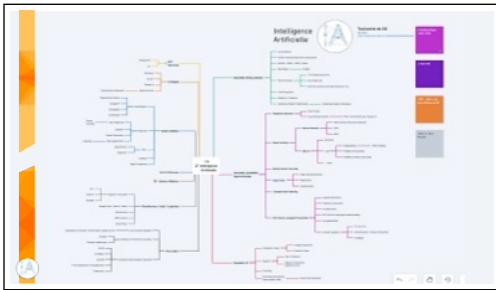
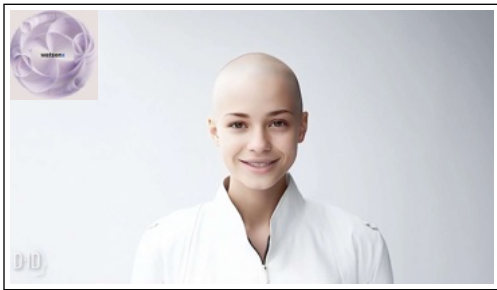
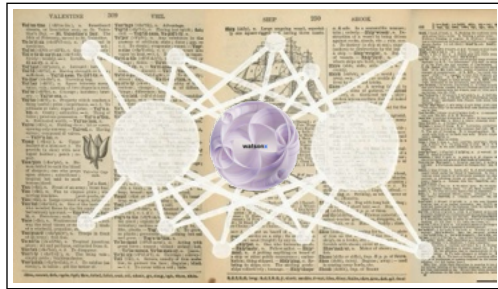
Objective-Driven AI: AI systems that can learn, remember, reason, plan, have common sense, yet are steerable and safe

Yann LeCun
New York University
Meta - Fundamental AI Research

BAW



- | | |
|-------------------------------|----------------------------|
| 1642 Pascaline | 2014 Google Car |
| 1943 McCulloch | 2016 Alpha Go Lee Sedol |
| 1943 Turing (enigma + test) | 2016 College de France YLC |
| 1956 McCarthy @ dartmouth | 2018 OpenAI |
| 1960 AI Winter | 2022 ChatGPT |
| 1989 Yann LeCun OCR | 2023 AMZ GOO META MS |
| 1993 Singularity V. Vingé | 2023 Bard Duet Midjourney |
| 1997 Deep blue jeu d'échec | |
| 2005 Ray Kurzweil Singularity | |
| 2010 SIRI Luc Julia | |
| 2011 Jeopardy | |

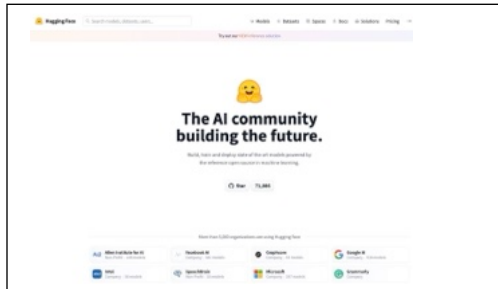


Foundation Large Model

End User APP

LLM Development Tools

Foundation Model & Hub





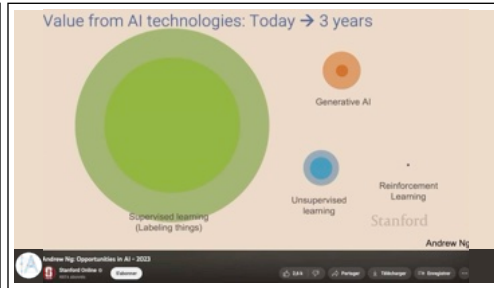
OpenAI

About | Blog

About OpenAI

OpenAI is a non-profit artificial intelligence research company. Our goal is to advance digital intelligence in the way that is most likely to benefit humanity as a whole, unconstrained by a need to generate financial return.

In the short term, we're building on recent advances in AI research and working towards the next set of breakthroughs.



AI: L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.

1. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
2. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
3. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
4. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
5. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
6. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
7. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
8. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
9. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
10. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
11. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
12. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
13. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
14. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
15. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
16. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
17. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
18. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
19. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.
20. L'IA est une discipline de l'informatique qui vise à concevoir des machines capables de simuler des processus cognitifs humains.

- 1 Clear Instructions
- 2 Adopt a persona
- 3 Specify the format
- 4 Avoid leading the answer
- 5 Limit the scope

Zero-shot and Few-shot prompting

Iatrophie (nom f) : genre d'illectronisme ou manque de connaissance et de discernement sur les sujets de générations automatiques de texte, image, vidéo, news... et plus généralement sur tout contenu obtenu grâce aux IA génératives.

The economic potential of generative AI

2023 datasets and updates since publication

Obviously a lot has changed since publication of this report back in Mar/2022.

#	Lab	Dataset	Size (TB)	Tokens (Billion)	Notes
1	Google	Piper monorepo	861B	3737	DMCC, code only, from 2016 paper
2	OpenAI	GPT-4	407B	207	17 models, 2017 paper, 10B, 400K
3	TTI	RefinedWeb	23.27B	5.07	100+ websites, proprietary LLM
4	OpenAI	MassiveText (v4)	207B	5.07	From 2016 paper
5	Google	PALM 2	137B	3.67	From 2019 LLM paper
6	Google	InfiniText	12.87B	2.87	From 2016 paper

Table: 2023 largest dataset estimates to Jun/2023. Rounded. Disclosed in bulk. Determined in bulk. For similar models, see my efforts in my AI paper.

Summary of current models. View the full data (Google sheets)

Help Great Entrepreneurs Build World Class Companies.

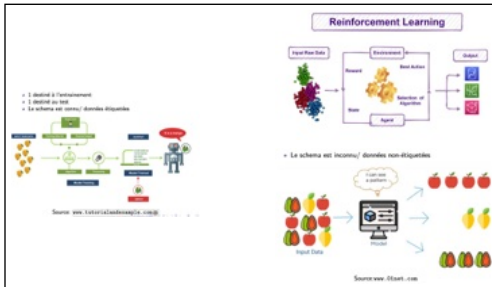


Les trois ères du numérique

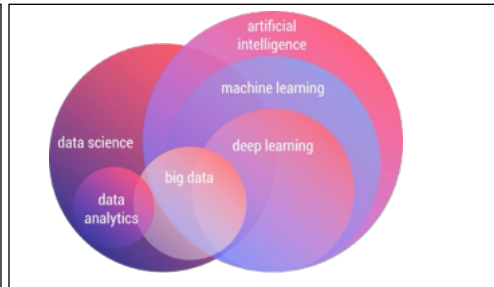
Période	1945-1985	1985-2005	Depuis 2005
Ère	Métier	Logiciel	Données
Leader	IBM	Microsoft	Google
Force du leader	Big blue	Big green	Big white
Challengeur	Apple	Linux	Facebook
Nouveaux paradigmes du challengeur	Ergonomie et interface	Logiciel libre ou open source	Exploitation des données à des fins de ciblage marketing

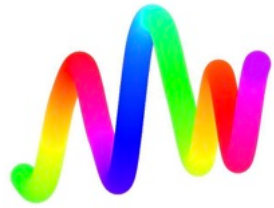
Correspondance avec l'intelligence artificielle

- Robots
- Drones
- Systèmes experts
- Réseaux neuronaux
- Machine learning
- Deep learning
- IA générative



Kai-Fu Lee





DeFi
native payment
Verified-ID
DAO

WEB3
RISQUES



PIEILERS WEB3

A Decentralized web
DAO, Holacracy
Scrum
Linked data

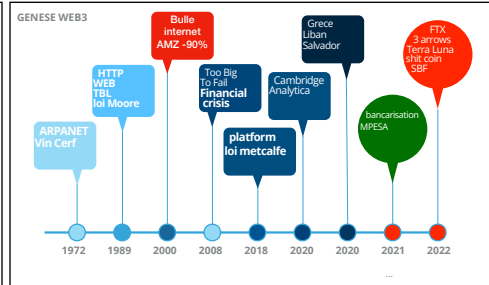
B Transparence
Trust
Verified ID
Ownership

C Native payment
Crypto inside
Wallet connected
Play to Pay

FONDATION

Fondation : Blockchain

PIEILERS WEB3

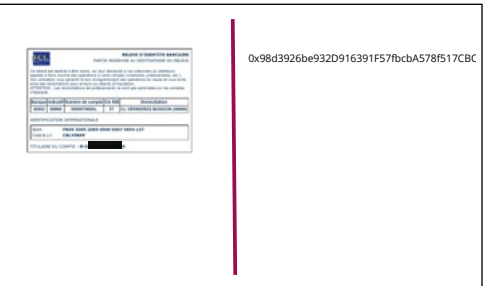


The term "Web3" was coined by Gavin Wood in 2014
Ethereum & Polkadot founder

« decentralized online ecosystem based on blockchain »



HASH (SHA256 calcul)
clé privée / public
Tokenisation
NFT



Risques WEB3

VC
les investisseurs peuvent prendre des positions dominantes

Droit à l'oubli
impossible d'effacer la blockchain, le passé est figé

Courbe apprentissage
détenir ses informations oblige des connaissances techniques


Risques WEB3

copyright
art original facile à voler et à protéger au nom d'un tiers

scam
manipulations nombreuses sur base d'idées brillantes

hyper tokenisation
peut-on durablement tout tokeniser sans risquer une pénurie

not your keys
not your coins




Le WEB3 est :
plus complexe
plus technique
plus codé

moins assisté
moins infantilisant
moins le produit

BESOIN DE FORMATION

not your keys
not your coins




Le WEB3 est :
plus complexe
plus technique
plus codé
plus acteur

moins assisté
moins infantilisé
moins le produit

BESOIN DE FORMATION

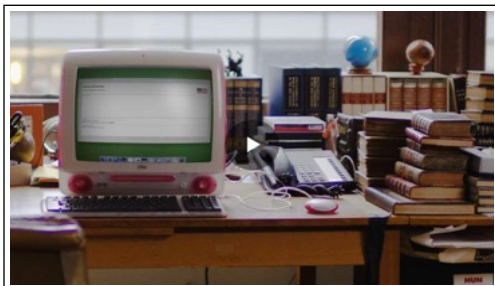
INTERNET ARCHIVE

WayBackMachine

Jimmy Wales

Wikimedia Foundation



TOOLS



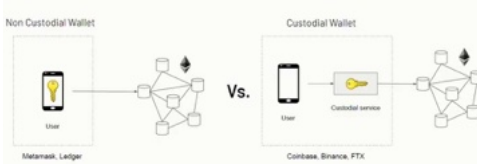
WALLET

WEB3

LEDGER

LEDGER

The Gateway to Web3 is the Wallet



Metamask, Ledger vs. Coinbase, Binance, FTX

Is it really open and permissionless if you use a custodian?

LIQUID



Act
Think
Impact

workshop

huberkratiroff

NBIC

Comment inclure les NBIC dans les offres de vos entreprises ?

WEB3

pour vos entreprises et vos offres (value prop)

WEB 3 in
our lives
our companies
our citizenship

