

EP02
NewWorld
nbic web3

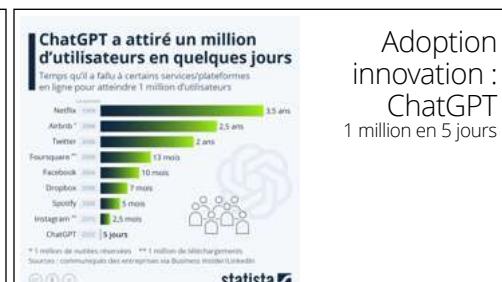
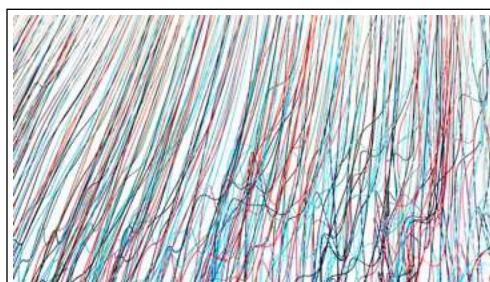
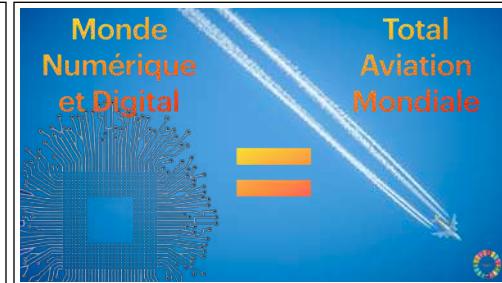
PREVIOUSLY
in 180 sec

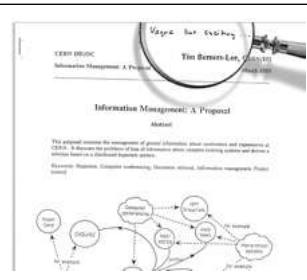
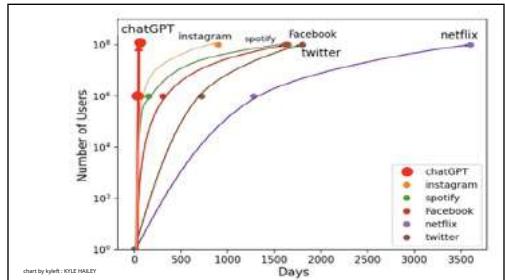
- 1Digital Mindset - Exponentiel
- 2Innovation - NewWorld
- 3UX - NoLimit
- 4Visibilité - Search
- 5Brand Content et influence
- 6AdTech - MarTech
- 7DATA for ALL
- 8Plan et stratégie digitales



“THE FUTURE IS ALREADY HERE — IT'S JUST NOT VERY EVENLY DISTRIBUTED”

William Ford Gibson (1948)
cyberspace noir prophet





NBIC

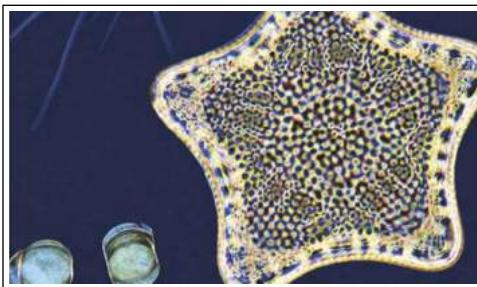
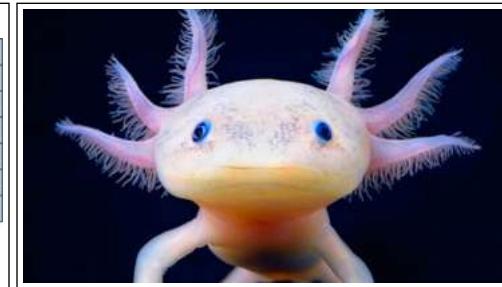
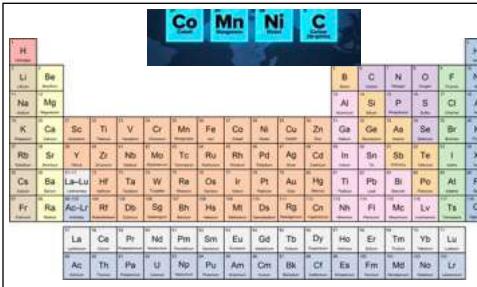
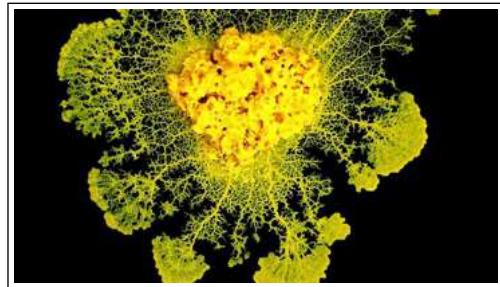
Nano (techno, matériaux, graphène, H)

Bio (techno, mimétisme, blob, axolotl)

Informatique (IOT, 3Dprint, Additif, Blockchain, Quantique, Algorithme, cybersécurité)

Cognitif (IOB, IA, ML, MOOC, edTech, apprentissage adaptif, SGE,)

Chart by Kyleigh : XYL2 HALLEY
Photo by IKB79



FUTURA SCIENCES

Le graphène, un matériau miracle

Des chercheurs et les industriels montrent que des transistor en graphène sont potentiellement capables de dépasser les transistors en silicium, ouvrant la voie à des architectures plus performantes, car plus rapides et plus petites. Étant pratiquement transparent et aussi bon conducteur que le cuivre, le graphène peut servir à réaliser des écrans tactiles, des panneaux lumineux et probablement des cellules solaires.

On attend aussi, lorsque seulement 1 % de graphène est mélangé à la matière plastique, à ce qu'il la rende électriquement conductrice. Sa résistance thermique devrait augmenter de 20 °C, ce qui va résister mécaniquement (on sait que le graphène lui-même est 200 fois plus résistant que l'acier à la traction). D'intéressants matériaux composites au graphène devraient apparaître dans un avenir proche, avec des applications dans les satellites, les avions et les voitures.

D'un point de vue plus théorique, la mécanique quantique a son mot à dire. En effet, bien que les électrons se déplacent dans le graphène 300 fois plus lentement que la lumière, les conditions auxquelles ils sont soumis sont celles des électrons relativement par l'équation de Dirac, comme pour une particule relativiste presque sans masse. Il en résulte que les propriétés de certains matériaux ordinaires rencontrés en théorie quantique des champs relativistes peuvent s'y manifester. On peut donc simuler de la physique des particules avec le graphène. Mieux, des connexions, là aussi de nature analogique et mathématique, avec des calculs en théorie des cordes, sont étudiées.

Gartner

Top Strategic Technology Trends for 2022



Gartner Hype Cycle

Hype Cycle for Emerging Technologies, 2021



Hype Cycle for Blockchain, 2021



WorkShop

Les 9 tendances technologiques Gartner

- 1/ L'Internet des comportements « Internet of Behaviors » qui découpe de l'« Internet of Things »
- 2/ L'expérience totale : multixpérience (MX), l'expérience client (CX), l'expérience employé (EX)
- 3/ L'agilité des entreprises
- 4/ L'ingénierie de l'intelligence artificielle
- 5/ L'hyper-automatisation est l'idée que tout ce qui peut être automatisé dans une organisation
- 6/ Le cloud distribué
- 7/ Les opérations en tout lieu
- 8/ Cybersécurité
- 9/ Vie privée informatique

WorkShop

Les 9 tendances technologiques



Les 9 tendances technologiques

Gartner

Top Strategic Technology Trends for 2021



WorkShop

Les 9 tendances technologiques

WorkShop

L'Internet des comportements
La première tendance dévoilée par Gartner est l'« Internet of Behaviors » qui découpe de l'« Internet of Things »

L'expérience totale combine des disciplines traditionnellement classées telles que la multixpérience (MX), l'expérience client (CX), l'expérience employé (EX) et l'expérience utilisateur (UX).

L'agilité des entreprises : une entreprise qui peut s'adapter et se réorienter fondamentalement en fonction de la situation actuelle. Selon Gartner, les entreprises devront en 2021 donner un meilleur accès à l'information, compléter cette information par une meilleure connaissance et avoir la capacité de répondre rapidement aux implications de cette connaissance.

L'ingénierie de l'intelligence artificielle sans l'ingénierie de l'IA, la plupart des sociétés ne parviennent pas à faire passer les projets d'IA du stade de la prouesse de concept et des prototypes à celui de la production à grande échelle.

Le cloud distribué
Le cloud distribué est le lieu où les services de cloud sont distribués à différents endroits physiques, mais le fonctionnement, la gouvernance et la gestion restent la responsabilité d'un fournisseur de cloud public.

Les opérations en tout lieu
Les opérations en tout lieu font référence à un modèle d'exploitation informatique conçu pour soutenir les clients partout, permettre aux employés d'accéder n'importe où et empêcher les entreprises de dépendre d'une seule infrastructure distribuée. Cette tendance a été omniprésente à l'arrivée de la crise sanitaire alors que le télétravail est devenu la norme.

Le maillage de la cybersécurité est une approche architecturale dédiée à un contrôle de la cybersécurité global, flexible et fiable. La sécurité passe par la protection des biens et des dispositifs sont désormais connectés en dehors des paramètres de sécurité physiques et logiques traditionnels.

Gartner

Magic Quadrant

Challengers vs. Leaders
Niche Players vs. Visionaries



facebook horizon metaverse



diem



Software is eating the world
WEB 1.0 → 3.0

Web 1 (roughly 1990-2005) was about open protocols that were decentralized and community-governed. Most of the value accrued to the edges of the network — users and builders.

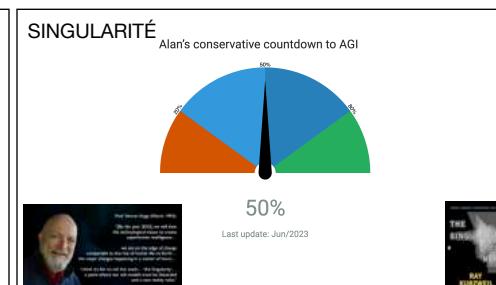
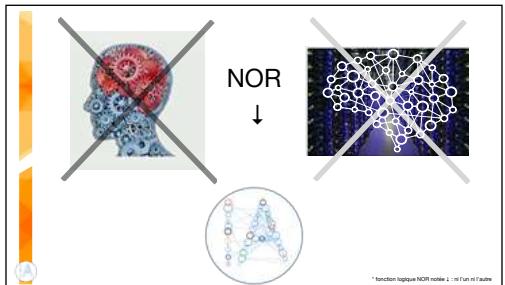
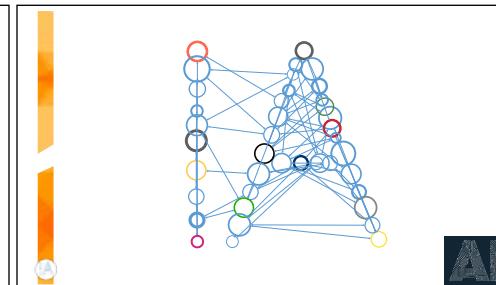
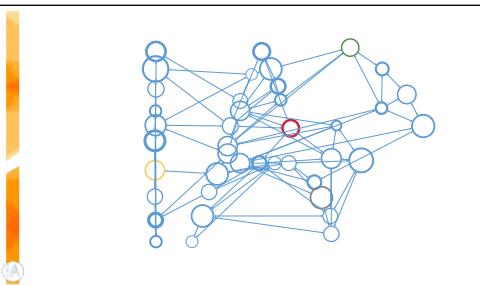
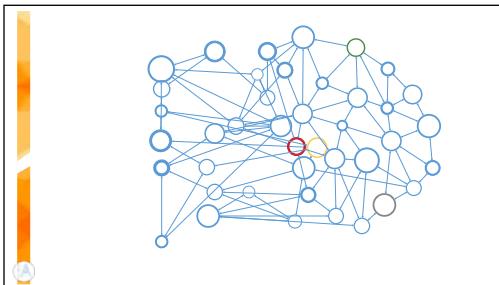
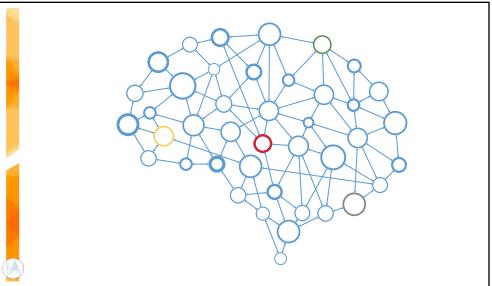
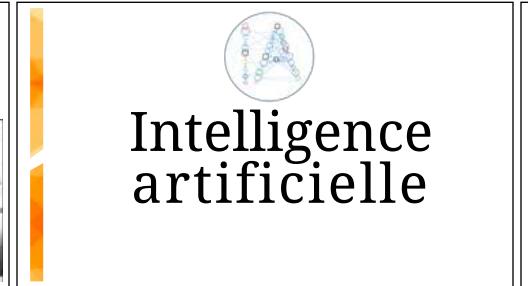
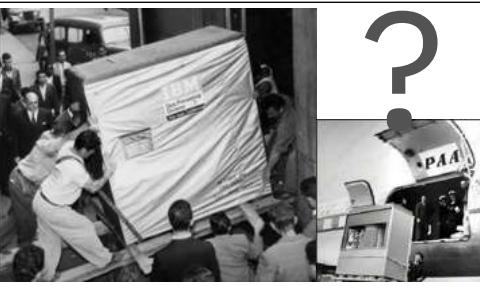
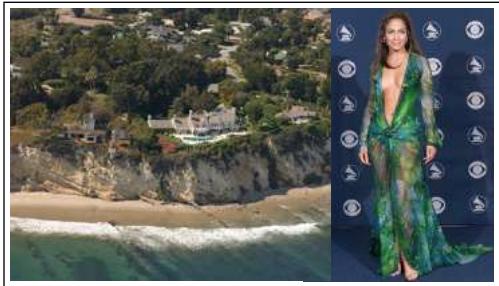
Web2 (roughly 2005-2020) was about siloed, centralized services run by corporations. Most of the value accrued to a handful of companies like Google, Apple, Amazon, and Facebook.

We are now at the beginning of the web3 era, which combines the decentralized, community-governed ethos of web1 with the advanced, modern functionality of web2. Web3 is the internet owned by the builders and users, orchestrated with tokens.



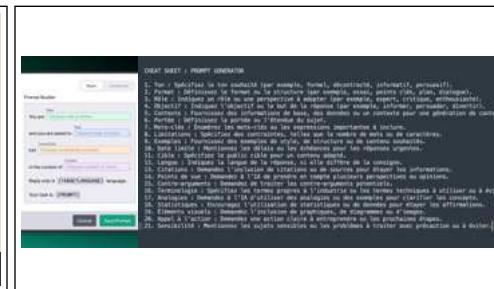
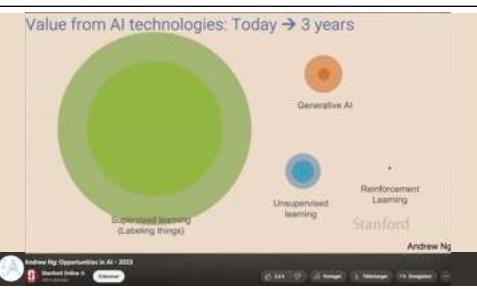
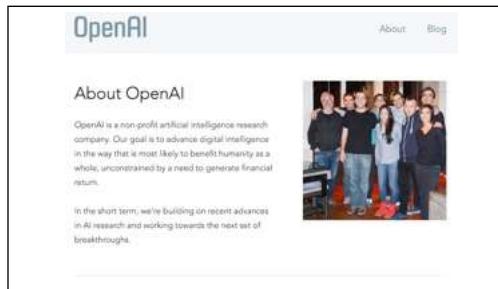
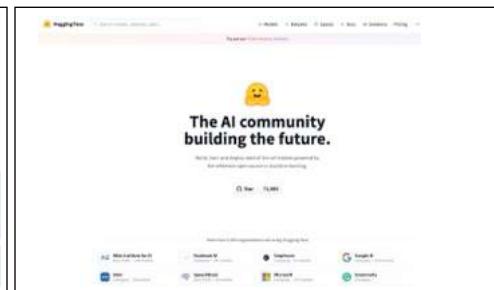
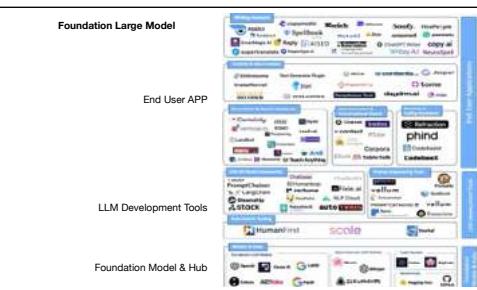
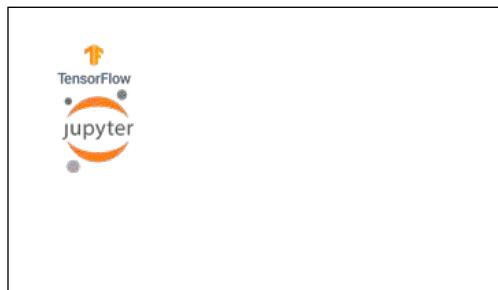
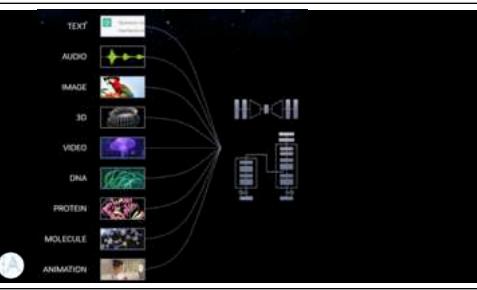
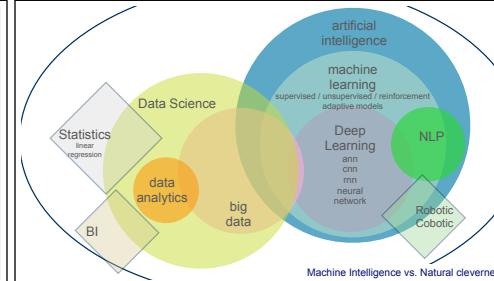
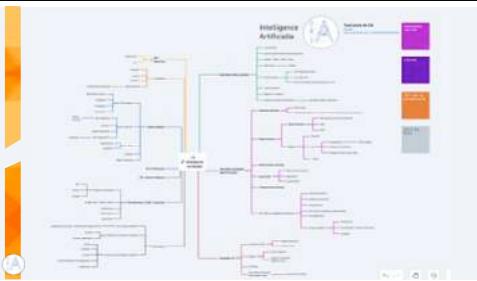
AGRI...
INDUSTRIALISATION
TERTIARISATION
DIGITALISATION

THE
NEXT
BIG
THING



1642 Pascaline
1943 McCulloch-Pitts Model
1943 Turing (enigma + test)
1956 McCarthy @ Dartmouth
1960 AI Winter
1989 Yann LeCun OCR
1993 Singularity V. Vinge
1997 Deep Blue chess champion
2005 Ray Kurzweil Singularity
2010 SIRI Lucy Julia
2011 Jeopardy!

2014 Google Car
2016 Alpha Go Lee Sedol
2016 College de France YLC
2018 OpenAI
2022 ChatGPT
2023 AMZ GOO META MS
2023 Bard Duet Midjourney

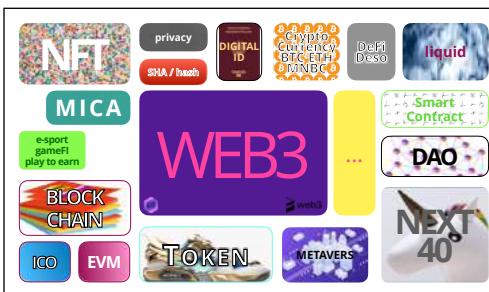




2023 datasets and updates since publication
Obviously a lot has changed since publication of this report back in Mar/2022.

#	Dataset	Size (TB)	Tokens (billions)	Notes	
1	Piper monospace	NETB	3.07B	NETB: same size as 2022 report	
2	GPT-4	40TB	20T	11 models, 20T tokens, picasso etc	
3	TII	RefinedWeb	22.27B	5.0T	10x more recent pretraining data
4	Mosaicfest (in)	20TB	5.0T	From Mosaic paper	
5	PaLM 2	0TB	3.6T	From PaLM 2 (2023 report)	
6	Infinnai	12.6TB	3.8T	From Infinnai paper	

Since 2022, original report estimates, to Jun/2023. Rounded. Generated in JSON. Determined in India. For similar models, see my whr's in my paper. Summary of current models. View the full data (Google Sheets).
<https://searchlect.ai/white-in-my-w/>
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1O9KQWV1mzC2Avsg4HtpQGQnOvVzD5qpu-4P9s/edit#gid=484620505>



A Decentralized web
B Transparency DAO, Holacracy Scrum
C Native payment Verified ID Wallet connected
Linked data Play to Pay

FONDATION

Fondation : Blockchain

PILIERS WEB3

Risques WEB3

VC	Droit à l'oubli	Courbe apprentissage
les investisseurs peuvent prendre des positions dominantes	impossible d'effacer la blockchain, le passé est figé	détenir ses informations oblige des connaissances techniques

Risques WEB3

copyright	scam	hyper tokenisation
art original facile à voler et à protéger au nom d'un tiers	manipulations nombreuses sur base d'idées brillantes	peut-on durablement tout tokeniser sans risquer une pénurie

not your keys
not your coins

Le WEB3 est :
plus complexe
plus technique
plus codé

moins assisté
moins infantilisant
moins le produit

BESOIN DE FORMATION

not your keys
not your coins

Le WEB3 est :
plus complexe
plus technique
plus codé
plus acteur

moins assisté
moins infantilisé
moins le produit

BESOIN DE FORMATION

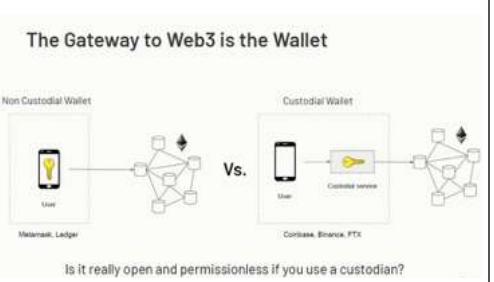
INTERNET ARCHIVE

WayBack Machine

Jimmy Wales

Wikimedia Foundation





THIS PAGE IS INTENTIONALLY LEFT BLANK